

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
1.	16.08.99	20.08.99	<ul style="list-style-type: none"> - Orientieren in der Sporthalle - Spiel: „Schwarzer Mann“ (neu?) - Platzwechselspiele mit Reifen (Rhythmus mit Tamburin) - Individuelles Spielen und Bewegen mit Reifen - Orientierungsspiele mit akustischen und optischen Signalen. - Spiel: „Der Plumpsack geht um“ („Faules Ei“) 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Laufen und Springen - Grundbewegungsformen - Bewegungsabläufe gestalten 	➔ sich kennenlernen, Reagieren auf akustische und optische Signale
2.	23.08.99	27.08.99	<ul style="list-style-type: none"> - Wiederholung: „Schwarzer Mann“ - Individuelles Spielen und Erproben von verschiedenartigen Bällen - Spiel: „Haltet das Feld frei“ (neu ?) - Fangspiel („Herr Fuchs, wie spät ist es?“) - Platzwechselspiele an Reifen und/oder Matten 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Grundbewegungsformen - Laufen - Springen - Werfen 	
3.	30.08.99	03.09.99	<ul style="list-style-type: none"> - Balancieren auf Bänken - Gerätetransport erlernen - Spiel: „Komm mit, lauf weg“ - Spielen mit verschiedenen Bällen, allein und mit dem Partner - Wanderball mit verschiedenen Bällen - Spiel: „Hase und Jäger“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Laufen - Springen - Werfen 	➔ Verhalten im Geräteraum

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
4.	06.09.99	10.09.99	<ul style="list-style-type: none"> - Spielen und Bewegen mit Luftballons (allein und mit dem Partner) - „Haltet das Feld frei“ (Luftballon) - Rollen auf Matten (Rückenschaukel) - Platzwechselspiel zu zweit an Matten - Laufen, Springen, Kriechen um, über, unter Kastenteilen - Spielen in Gruppen mit Kastenteilen („Omnibusspiel“) - Mithilfe beim Auf- und Abbau von Kästen - Spiel: „Hase und Jäger“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Laufen und Springen - Stützen - Grundbewegungsformen - Bewegungsabläufe gestalten - Werfen 	➔
5.	13.09.99	17.09.99	<ul style="list-style-type: none"> - Darstellungsspiel: Ihr seid... (Pferde, Frösche, Hasen usw.) - Klettern und Steigen an Sprossenwänden - Wiederholung: Fangspiel - Gruppenwettläufe als Verkehrsspiele nach optischen und akustischen Signalen - Spiel: „Faules Ei“ 	<ul style="list-style-type: none"> - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Laufen und Springen 	➔
6.	20.09.99	24.09.99	<ul style="list-style-type: none"> - Überklettern und Durchkriechen von Hindernissen (Bänken, Kastenteilen, Hürden) - Wiederholung: „Schwarzer Mann“ - Steigen, Springen, Rutschen an Gerätekombinationen mit Bänken, Kastenteilen und Matten - Individuelles Spielen mit Bällen 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Klimmen, Klettern, Steigen - Rollen - Laufen und Springen - Werfen - Rutschen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
7.	27.09.99	01.10.99	<ul style="list-style-type: none"> - Wiederholen und Variieren eines bekannten Fangspiels - Kraft- und Gewandtheitsspiele mit dem Partner - Spielen und Bewegen mit Turnstäben in Einzelarbeit - Erproben und Spielen mit Seilen, allein und mit Partner - Spiel: „Feuer, Wasser, Land“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Balancieren - Rollen - Laufen und Springen - Stützen 	➔
			Herbstferien		
8.	18.10.99	22.10.99	<ul style="list-style-type: none"> - Wurf- und Fangübungen mit dem Gymnastikball (allein und mit dem Partner) - Spiel: „Tintenfisch“ - Übungen an der Sprossenwand - Laufen und Springen an Matten - Erlernen der Rückenschaukel 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Klimmen, Klettern, Steigen - Rollen - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln - Werfen 	➔
9.	25.10.99	29.10.99	<ul style="list-style-type: none"> - Gymnastische Übungen mit dem Partner als Helfer - Tauziehen - Spielen mit Bällen, allein und mit Partner - Wiederholung: Haltet das Feld frei! - Spiel: „Fischer, welche Fahne ...“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Laufen und Springen - Stützen - Werfen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
10.	01.11.99	05.11.99	<ul style="list-style-type: none"> - Laufen und Hüpfen nach Musik, Entwickeln einer Gestaltungsform - Spiel: „Hundehütte“ - Steigen, Springen auf, über, an Kästen und Bänken - Spiel: „Komm mit, ...“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen - Grundbewegungsformen - Bewegungsabläufe gestalten 	➔
11.	08.11.99	12.11.99	<ul style="list-style-type: none"> - Laufen und Springen um, über, an Reifen - Spielen mit Reifen in Einzel- und Partnerarbeit - Spielen in Kleingruppen mit ausgewählten Gerätekombinationen (Kästen und Matten, Bänke und Matten) - Spiel: „Zauberberg“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen - Grundbewegungsformen 	➔
12.	15.11.99	19.11.99	<ul style="list-style-type: none"> - Überlaufen, Überspringen, Durchkriechen von Bänken und Zauberschnüren - Spiel: „Schwarzer Mann“ - Gruppenwettkämpfe: Staffelläufe mit und ohne Ball, mit und ohne Hindernisse - Tauziehen 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Laufen und Springen 	➔

<i>Woche</i>	<i>von ...</i>	<i>bis ...</i>	<i>Aktivitäten</i>	<i>Handlungsbereiche</i>	<i>Hinweise</i>
13.	22.11.99	26.11.99	<ul style="list-style-type: none"> - Tauziehen - Fangspiel („Komm mit, lauf weg“) in verschiedenen Variationen - Erproben und Spielen mit Tennisringen, allein und mit dem Partner - Laufen, Springen, Rollen, Wälzen auf, über Mattenbahnen (Üben der Rückenschaukel) 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Laufen und Springen - Werfen 	➔
14.	29.11.99	03.12.99	<ul style="list-style-type: none"> - Spielen und Bewegen mit Luftballons - Spiele: „Ballon über die Schnur“, „ Haltet die Seite frei“ - Ein- und beidbeiniges Springen an Mattenbahnen - Staffelläufe - Spiele: „Herr Fuchs, wie spät ist es?“ - „Schwarzer Mann“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Laufen und Springen - Laufen - Springen - Werfen 	
15.	06.12.99	10.12.99	<ul style="list-style-type: none"> - Spielen mit Bällen mit dem Fuß, allein, mit Partner, in Dreiergruppen - Rhythmisches Laufen und Springen im Kreis mit Tempo- und Richtungswechsel - Spiel: „Komm mit...“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Laufen und Springen - Grundbewegungsformen - Bewegungsabläufe gestalten - sich rhythmisch bewegen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
16.	13.12.99	17.12.99	<ul style="list-style-type: none"> - Beidbeiniges Hüpfen über die Mattenbahn - Aufhocken und Aufsitzen am Kasten - Stützbarren: Balancieren auf den Holmen - Stützen und Schwingen an den Holmen 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen 	➔
17.	20.12.99	22.12.99	<ul style="list-style-type: none"> - Spiel: „Fischer, welche Fahne...“ - Bau von Rutschbahnen mit Kästen u. Bänken zum Steigen und Rutschen - Erproben von Bällen in Einzel- und Partnerarbeit - Wurf-, Roll- und Fangübungen nach Lehreranweisung - Balltreiben 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Rollen - Laufen und Springen - Stützen 	➔
			Weihnachtsferien		
18.	10.01.00	14.01.00	<ul style="list-style-type: none"> - Spielen und Bewegen mit Seilen (allein und mit Partner) Schwerpunkt: Pendeln, Schwingen - Laufen und Springen über Bänke - Abrollen von der Bank aus dem Kniestand - Spiel: „Brückenwächter“ - Kreisspiele 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Balancieren - Rollen - Laufen und Springen - Stützen - sich mit Handgeräten rhythmisch bewegen 	➔ versch. Arten von Brücken

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
19.	17.01.00	21.01.00	<ul style="list-style-type: none"> - Erproben von Bewegungsmöglichkeiten mit Reifen (Schwerpunkte: Rollen, Kreisel) - Springen an Reifen nach Sprechversen - Platzwechselspiel mit Reifen - Laufen und Klettern an der Gerätebahn (Kästen, Ringe, Matten, Bänke) - Wettläufe 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Rollen - Laufen und Springen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen 	➔
20.	24.01.00	28.01.00	<ul style="list-style-type: none"> - Laufen um Reifen und Reagieren auf Signale: Partneraufgaben mit dem Reifen - Erproben von Bewegungsformen am Reck:(Stütz, Felgabzug) 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen - Balancieren - Stützen 	➔
21.	31.01.00	04.02.00	<ul style="list-style-type: none"> - Erproben von Übungen am Parallelbarren: Hangeln, Stützen, Schwingen, Aufsitzen - Erproben von Übungen am Stufenbarren: Hangeln, Schwingen, Kniehang, Felgabzug - Spiel: „Tintenfisch“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Rollen - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
			2. Halbjahr		
22.	07.02.00	11.02.00	<ul style="list-style-type: none"> - Grundbewegungen an Gerätebahnen (Kästen, Bänken, Matten) - Balancieren an Langbänken mit und ohne Gegenstände - Spiel: „Haltet das Feld frei“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen - Grundbewegungsformen 	➔
23.	14.02.00	18.02.00	<ul style="list-style-type: none"> - Springen an Langbänken (ein- und beidbeinig mit und ohne Handstütz) - Spiel: „Feuer, Wasser, Land“ - Abrollen aus dem Kniestand von der quergestellten Bank 	<ul style="list-style-type: none"> - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Laufen und Springen - Stützen 	➔
24.	21.02.00	25.02.00	<ul style="list-style-type: none"> - Spielen mit Bällen, allein oder mit Partner und in Kleingruppen - Wanderball, Wettwanderball - Bewegungsspiel nach Musik - Steigen, Hängen, Hangeln an Sprossenwänden, Kästen und Bänken 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen - Bewegungsabläufe gestalten - sich rhythmisch bewegen - Tanzen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
25.	28.02.00	03.03.00	<ul style="list-style-type: none"> - Spielen mit einer Kombination vom Kleingeräten (z.B. Ball und Reifen) in Dreiergruppen - Balancieren, Springen, Kriechen an Gerätebahnen - Kraft- und Gewandtheitsspiele mit Partner (Turnstab, Reifem, Ball) - „Komm mit, lauf weg“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Rollen - Laufen und Springen 	➔
26.	06.03.00	10.03.00	<ul style="list-style-type: none"> - Laufen in kleinen Gruppen als Führungsspiele mit bestimmten Aufgaben - Laufen und Springen über liegende und pendelnde Seile - Aufspringen. Aufsitzen und Aufgrätschen am Längskasten 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ - Spielen in Gruppen - Laufen und Springen - Stützen - Schwingen 	➔
27.	13.03.00	17.03.00	<ul style="list-style-type: none"> - Fangspiel mit Paarbildung - Springen und Kriechen über, unter, an Kästen, Kastendeckeln, Kastenteilen und Bänken - Omnibusspiel mit Kastenteilen - Klettern an Kletterstangen - Medizinballstaffeln - Spiel: „Fischer, welche Fahne weht heute?“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Laufen und Springen - Stützen 	➔
28.	20.03.00	24.03.00	<ul style="list-style-type: none"> - Spiel: „Haltet das Kastenteil frei!“ - Werfen mit Bällen über Hindernisse mit einmaligem und mehrmaligem Auftippen - Zielwerfen auf Keulen 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Laufen und Springen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
29.	27.03.00	31.03.00	<ul style="list-style-type: none"> - Werfen nach verschiedenen Zielen. mit verschiedenem Wurfgeräten im Stationenbetrieb - Laufspiele um Male und Gruppenwettläufe - Weitwerfen mit kleiden Bällen 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Laufen und Springen 	➔
30.	03.04.00	07.04.00	<ul style="list-style-type: none"> - Balancieren vom Gegenständen (Ringtennis) auf dem Kopf, von Turnstäben auf der Hand - Spiel: „Blinde Kuh“ - Spiel: „Katz und Maus“ - Zuwerfen mit Bällen (Rollen, Prellen, Tippen vorwärts und rückwärts im Stand und im Sitz) 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Balancieren - Rollen - Laufen und Springen 	➔
			Osterferien		
31.	26.04.00	28.04.00	<ul style="list-style-type: none"> - Nummernwettläufe in Gruppen als Verkehrsspiele - Spielen mit Stäben (auch Partnerarbeit); Laufen und Springen über Stäbe 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Balancieren - Laufen und Springen 	➔
32.	02.05.00	05.05.00	<ul style="list-style-type: none"> - Dauerläufe - Hüpfen, Laufen, Springen in versch. Arten durch die Halle - Staffelläufe mit längerer Laufstrecke - Überlaufen und Überspringen von Zauberschnüren 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Laufen und Springen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
33.	08.05.00	12.05.00	<ul style="list-style-type: none"> - Linienlaufen in Gruppen mit wechselndem Führer - Weitwerfen mit Tennisringen oder Schlagbällen - Hockwende am Kasten 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - Spiele in Gruppen - Laufen - Werfen 	➔
34.	15.05.00	19.05.00	<ul style="list-style-type: none"> - Spiele mit dem großen Tau - Der Partner als Hindernis - Kraft- und Gewandtheitsspiele mit dem Partner - Ball auf verschiedene Weise bewegen (Prellen, Trippeln, Tragen, Rollen usw.) 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele mit dem Partner - Rollen 	➔
35.	22.05.00	26.05.00	<ul style="list-style-type: none"> - Seilspringen (allein und mit Partner) - Kletterstangen - Übungen mit dem Ball - Hockwende am Kasten 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Klimmen, Klettern, Steigen - Laufen und Springen - Fangen - Werfen 	➔ Sportfest
36.	29.05.00	31.05.00	<ul style="list-style-type: none"> - Bewegungsmöglichkeiten mit der Keule - gymnastische Übungsformen zur Haltungsschulung - Überwinden von Bänken, Kasten – auch mit Keulen - Übungen zum Fangen und Werfen - Ballspiele 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Klimmen, Klettern, Steigen - Laufen und Springen - Fangen - Werfen 	➔

<i>Woche</i>	<i>von ...</i>	<i>bis ...</i>	<i>Aktivitäten</i>	<i>Handlungsbereiche</i>	<i>Hinweise</i>
37.	05.06.00	09.06.00	<ul style="list-style-type: none"> - Bewegungsspiele in der Reihe, in Gruppen: (Führen und Folgen) - Schattenlaufen - Freiraum 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen - Laufen 	➔
38.	13.06.00	16.06.00	<ul style="list-style-type: none"> - „Brückenwächter“ mit Variationen - Ballspiele in kleiden Gruppen - Klettern an Kletterstange und Sprossenwand - Fangspiele (z.B. „Katz und Maus“, „Hundehütte“) - Übungen an den Ringen (Schwingen, Abspringen) 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Klimmen, Klettern, Steigen - Schwingen 	➔
39.	19.06.00	21.06.00	<ul style="list-style-type: none"> - verschiedene Ballspiele: Wanderball, Wettwanderball, Korbball, Kanonenball 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Werfen 	

Oleum et operam perdidit