

<i>Woche</i>	<i>von ...</i>	<i>bis ...</i>	<i>Aktivitäten</i>	<i>Handlungsbereiche</i>	<i>Hinweise</i>
1.	16.08.99	20.08.99	<ul style="list-style-type: none"> - Fangen und Werfen auf feste Ziele (Spiel- und Übungsformen) - Wiederholung von kleinen Spielen: „Komm mit, lauf weg“; „Schwarzer Mann“, ... - Übungen zum Springen mit dem Sprungbrett - Freiraumstunde - Weitsprung 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Laufen und Springen - Grundbewegungsformen - Bewegungsabläufe gestalten 	➔
2.	23.08.99	27.08.99	<ul style="list-style-type: none"> - Bewegungserfahrungen mit dem Gymnastikball - Springen und Laufen über Hindernisse - Ziel- und Weitwurf auf bewegliche Ziele - „Jägerball“ - Bewegungserfahrungen mit dem Stab - Wiederholung: „Schwarzer Mann“ - Wurfspiele - Spielformen zum Gewöhnen an ausdauerndes Laufen: Staffelläufe 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Grundbewegungsformen - Laufen - Springen - Werfen, Fangen 	➔
3.	30.08.99	03.09.99	<ul style="list-style-type: none"> - Balancieren auf Bänken vorwärts und rückwärts mit und ohne Gegenstände - Spiel: „Komm mit, lauf weg“ - Zielwurf - Jägerball in Variationen - Spielen mit verschiedenen Bällen, allein und mit dem Partner - Wanderball mit verschiedenen Bällen - Schwingen an den Ringen 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Klimmen, Klettern, Steigen - Laufen - Springen - Werfen, Fangen - Schwingen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
4.	06.09.99	10.09.99	<ul style="list-style-type: none"> - Werfen, Zielwurf und Fangen im Stand - Burgball mit Burgwächter - Bewegungserfahrungen mit dem Springseil - Werfen: Zielwurf und Fangen im Stand und in der Bewegung - Klettern und Steigen an Kletterstangen und Sprossenwand - Spiel: „Haltet das Feld frei“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Laufen und Springen - Stützen 	➔
5.	13.09.99	17.09.99	<ul style="list-style-type: none"> - Bewegungserfahrungen mit dem Reifen - Circuit-Training - Klettern und Steigen an Sprossenwänden - Wiederholung: Fangspiel - Freiraum 	<ul style="list-style-type: none"> - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Laufen und Springen - Übungen an Geräten 	➔
6.	20.09.99	24.09.99	<ul style="list-style-type: none"> - Zielwerfen auf sich bewegende Objekte - Kreishetzball mit Kasten als Hindernis - Wiederholung: „Schwarze Mann“ - Bewegungserfahrungen mit der Keule - Zuspiel und Zielwerfen - Völkerball - Wettläufe, Pendelstaffeln mit und ohne Gegenstände - Spiel: „Komm mit, lauf weg!“ 	<ul style="list-style-type: none"> - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Laufen und Springen - Werfen 	➔
7.	27.09.99	01.10.99	<ul style="list-style-type: none"> - Circuit-Training mit Punktezahl - Spielen und Bewegen mit Turnstäben in Einzelarbeit - Seilspringen allein und mit Partnern - Freiraumstunde - Bockspringen 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele mit Partner - Balancieren - Laufen und Springen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
			Herbstferien		
8.	18.10.99	22.10.99	<ul style="list-style-type: none"> - Wurf- und Fangübungen mit dem Gymnastikball (allein und mit dem Partner) - Völkerball mit verändertem Regelwerk - Hockwende (Drehhocke) am Kasten - Gymnastische Übungen an der Sprossenwand; - Tauziehen - Laufen und Springen an Matten - Übungen zur Rolle vorwärts - Übungen zur Rolle rückwärts 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele mit Partner und in Gruppen - Klimmen, Klettern, Steigen - Rollen - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln - Werfen 	➔
9.	25.10.99	29.10.99	<ul style="list-style-type: none"> - Rolle vorwärts - auch über kleine Hindernisse (evtl. synchron) - Wurf- und Fangspiele mit dem Gymnastikball - Ballspiele in Gruppen - Brennball - Spielen mit Bällen, allein und mit Partner; - Wiederholung: „Haltet das Feld frei“ - Freiraumstunde 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Laufen und Springen 	➔
10.	01.11.99	05.11.99	<ul style="list-style-type: none"> - Spielen und Bewegen mit Turnstäben in Einzelarbeit - Übungen am Barren: Schwingen, Aufsitzen, Stützen, Balancieren, Wettspiel (Fangen) - Spielen mit Gymnastikbällen, Zielwerfen - Kasten/ Bank: Aufhocken mit anschließendem Streck-sprung - Circuit-Training 	<ul style="list-style-type: none"> - Spiele in Gruppen - Balancieren - Laufen und Springen - Stützen - Schaukeln, Schwingen 	➔

<i>Woche</i>	<i>von ...</i>	<i>bis ...</i>	<i>Aktivitäten</i>	<i>Handlungsbereiche</i>	<i>Hinweise</i>
11.	08.11.99	12.11.99	<ul style="list-style-type: none"> - Circuit-Training - Aufschwung an Stufenbarren und Reck. - Sachgerechte Hilfestellung, Sichern der Geräte - Spielen mit kleinen Bällen - Überwinden, Überklettern am Parallelbarren - Schwungübungen am Barren 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Stützen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen 	➔
12.	15.11.99	19.11.99	<ul style="list-style-type: none"> - Schwingen und Aufsitzen am Parallelbarren - Rolle vorwärts und rückwärts in den Hochstand - Aufgrätschen auf den längsgestellten Kasten - Rad bzw. Rolle vorwärts und rückwärts in Übungsverbindungen - Überlaufen, Überspringen, Durchkriechen von Bänken und Zauberschnüren; - Spiel: „Virus“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Laufen und Springen - Balancieren, Schwingen 	➔
13.	22.11.99	26.11.99	<ul style="list-style-type: none"> - Gruppenwettkämpfe: Staffelläufe mit und ohne Ball, mit und ohne Hindernisse; - Tauziehen - Fangspiel („Komm mit, lauf weg“) in verschiedenen Variationen - Unterschwingung an Reck und Stufenbarren - Bodenturnen: Rolle vorwärts, Rolle rückwärts 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Laufen und Springen - Werfen 	➔
14.	29.11.99	03.12.99	<ul style="list-style-type: none"> - Circuit-Training mit Punktezahl - einfache Ballspiele - Völkerball - Bodenturnen: Rad (Handstützüberschlag seitwärts) - Übungsverbindungen am Reck - Auf-und Abbau, Hilfestellung 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
15.	06.12.99	10.12.99	- Freiraumstunde (evtl. Brennball) - Aufhocken am Kasten (längs- und quergestellt)	- „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften	➔
16.	13.12.99	17.12.99	- Aufschwung und Unterschwung in Übungsverbindungen an Reck / Stufenbarren - Dribbeln mit einer Hand - auch mit Hindernissen - Ein- und beidbeiniges Springen an Mattenbahnen - Staffelläufe - Partneraufgaben mit (Seil) und ohne Gerät, Tauziehen, Zauberkreis, Spielformen an der Seilreihe	- Umgang mit Geräten - Balancieren - Laufen und Springen - Stützen - Hangeln, Schaukeln, Schwingen	➔
17.	20.12.99	22.12.99	- selbstgewählte Bewegungsformen am Barren; Kehre links und rechts, evtl. Schwingen im Stütz - Dribbeln mit einer Hand gegen Mitschüler, Korbwurf aus dem Stand (Spiel und Übungsformen) - Spiele mit dem Ball	- Umgang mit Geräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Laufen und Springen - Werfen	➔
			Weihnachtsferien		
18.	10.01.00	14.01.00	- Übungen zur Rolle vor- und rückwärts - Zappelhandstand, Strecksprung - Springen von niederen Höhen: Sprossenwand, Barren, Kasten. (Hilfestellung) - Spiel: „Peter Pan“	- Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Balancieren - Laufen und Springen	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
19.	17.01.00	21.01.00	<ul style="list-style-type: none"> - Freiraumstunde - Dribbeln mit einer Hand - auch mit Hindernissen - Ball in den Korb - Ball über die Schnur - Balancieren auf schmalen Stegen (Barren, umgedrehte Bänke) und an Gerätekombinationen - Pendelstaffeln - Stützen, Schwingen, Schaukeln an Ringen 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Laufen und Springen - Stützen, Schwingen, Schaukeln 	➔
20.	24.01.00	28.01.00	<ul style="list-style-type: none"> - Kasten: Hockwende über dreiteiligen Kasten; Stützgriff erlernen - Wettläufe - Schwingen an den Ringen, Rolle vor- und rückwärts - Wanderballformen, Fangspiele 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen - Balancieren - Stützen - Schwingen, Schaukeln 	➔
21.	31.01.00	04.02.00	<ul style="list-style-type: none"> - Bewegungserfahrungen am Barren: Kehre links und rechts; evtl. Schwingen im Stütz - Spiel: „Brennball“ - Ballspiele in der Gruppe; „Ball unter der Schnur“; - Ballstaffeln - Freiraumstunde 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Laufen und Springen - Werfen - Balancieren - Stützen, Schwingen, Schaukeln 	➔
			2. Halbjahr		

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
22.	07.02.00	11.02.00	<ul style="list-style-type: none"> - Reck / Stufenbarren: Sprung in den Stütz, Rück-schwingen in den Stand, - Felgabschwung, Unterschwingung - Übungen mit Stäben und mit dem Seil - Langbank: Gehen vorwärts mit Drehungen, Nachstellschritte, Streck-, Hock - und Spreizsprung von der Langbank - Spiel: „Haltet das Feld frei“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Balancieren - Laufen und Springen - Stützen, Schwingen, Schaukeln - Werfen 	➔
23.	14.02.00	18.02.00	<ul style="list-style-type: none"> - Hängen und Schaukeln am Reck - Reck: Kniehang und Kniewelle - Felgaufschwung - Übungsverbindungen an Boden / Reck / Stufenbarren / Langbank 	<ul style="list-style-type: none"> - Rollen - Laufen und Springen - Stützen. Schwingen, Schaukeln 	➔
24.	21.02.00	25.02.00	<ul style="list-style-type: none"> - Volleyspielen mit dem Partner - Ball über die Schnur mit vereinfachtem Volleyspiel (Weichball) - Wanderball, Wettwanderball - beidbeinige und einbeinige Sprünge über Hindernisse; - Hochsprung als Gruppenwettbewerb 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Laufen und Springen - Werfen 	➔
25.	28.02.00	03.03.00	<ul style="list-style-type: none"> - Wettläufe in Gruppen, Fangspiele - Ballspiele z.B. Keulentreffen, Ringender Kreis - Wanderball mit Variationen - Gymnastik / Tanz: Laufen, Hüpfen, Drehen mit und ohne Musik - Spiel: „Komm mit, lauf weg“ 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - sich rhythmisch nach Musik bewegen - Balancieren - Laufen und Springen 	➔

<i>Woche</i>	<i>von ...</i>	<i>bis ...</i>	<i>Aktivitäten</i>	<i>Handlungsbereiche</i>	<i>Hinweise</i>
26.	06.03.00	10.03.00	<ul style="list-style-type: none"> - Schersprung über die Zauberschnur - Gymnastik / Tanz: Rollen, Werfen, Fangen, Prellen des Balles; Klangbeispiele in Bewegung umsetzen - Aufspringen, Aufsitzen und Aufgrätschen am Längskasten - Wettläufe mit Staffelübergabe 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ - Spielen in Gruppen - Laufen und Springen - Stützen - Schwingen - sich mit Handgeräten rhythmisch bewegen 	➔
27.	13.03.00	17.03.00	<ul style="list-style-type: none"> - Circuit-Training - Hochsprung: Einzel- und Gruppenwettbewerb (=Höhenaddition); Messung der relativen Sprunghöhe - Medizinballstaffeln - Spiel: „Kreishetzball“ - (Laufen über längere Zeit im Gelände) 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Klimmen, Klettern, Steigen - Laufen und Springen - Rollen - Werfen - Fangen 	➔
28.	20.03.00	24.03.00	<ul style="list-style-type: none"> - Dribbeln im begrenzten Raum - auch mit Torschuss (Spiel- und Übungsformen) - Spiele mit dem Fuß auf ein Tor mit und ohne Torwart - Volleyspielen mit und gegen Partner - Ball über die Schnur mit veränderten Regeln - Springen und Kriechen über, unter, an Kästen, Kastendeckeln, Kastenteilen, Bänken 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Laufen und Springen - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Werfen - Fangen 	➔

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
29.	27.03.00	31.03.00	<ul style="list-style-type: none"> - Sprints in Spiel- und Übungsformen - Werfen mit verschiedenen Bällen - Sprünge in die Weite - Freiraumstunde 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Geräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Laufen und Springen - Werfen - Fangen 	➔
30.	03.04.00	07.04.00	<ul style="list-style-type: none"> - Spiele mit dem Fuß: Bälle durch das Tor, Ball führen mit dem Fuß - Pendelstaffeln - Spiel: „Ball über die Schnur“ - Zuwerfen mit Bällen (Rollen, Prellen, Tippen vorwärts und rückwärts im Stand und im Sitz) - Freiraumstunde 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Rollen - Werfen - Fangen 	➔
			Osterferien		
31.	26.04.00	28.04.00	<ul style="list-style-type: none"> - Werfen nach verschiedenen Zielen, mit verschiedenen Wurfgeräten im Stationenbetrieb - Weitwerfen mit kleinen Bällen - 50-Meter-Lauf mit Hoch- und Tiefstart 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - Werfen - Fangen - Laufen und Springen 	➔
32.	02.05.00	05.05.00	<ul style="list-style-type: none"> - Spiele mit dem Fuß: Tore-Schießen; Dribbeln mit dem Fuß - Reaktionsschulung: Auf getroffene Vereinbarungen reagieren - Staffelläufe mit längerer Laufstrecke - Übungen zur Rolle vor- und rückwärts - Zappelhandstand 	<ul style="list-style-type: none"> - Laufen und Springen - Rollen - Umgang mit Spielgeräten 	➔

<i>Woche</i>	<i>von ...</i>	<i>bis ...</i>	<i>Aktivitäten</i>	<i>Handlungsbereiche</i>	<i>Hinweise</i>
33.	08.05.00	12.05.00	<ul style="list-style-type: none"> - Vorbereiten auf die Teilnahme an den Bundesjugendspielen und das Leichtathletikfest: Laufen, Springen - Überspringen von Zauberschnüren und Hürden - Kurzstreckenlauf mit Hochstart - Weitsprung aus der Absprungzone - Dauerläufe 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - Spiele in Gruppen - Laufen - Springen 	➔ Fußballfest für Schüler der Kl. 3 u. 4
34.	15.05.00	19.05.00	<ul style="list-style-type: none"> - Vorbereiten auf die Teilnahme an den Bundesjugendspielen und das Leichtathletikfest: Werfen - Staffelläufe mit längerer Laufstrecke; - Schlagballweitwurf aus dem Stand / dem Angehen - Zuwerfen mit Bällen (Rollen, Prellen, Tippen vorwärts und rückwärts im Stand und im Sitz) - Weitwerfen mit Tennisringen oder Schlagbällen 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Spiele mit dem Partner - Werfen - Fangen 	➔
35.	22.05.00	26.05.00	<ul style="list-style-type: none"> - Spiel- und Übungsformen zum Werfen: Brennball - Weitwerfen mit Tennisringen oder Schlagbällen - Laufspiele um und über Hindernisse (Kästen, Partner, Malstangen etc.) - Seilspringen (allein und mit Partner) - Kletterstangen - Hockwende am Kasten 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Klimmen, Klettern, Steigen - Laufen und Springen - Fangen - Werfen 	➔ Sportfest (Bundesjugendspiele)

Woche	von ...	bis ...	Aktivitäten	Handlungsbereiche	Hinweise
36.	29.05.00	31.05.00	<ul style="list-style-type: none"> - Torschußspiele 1 gegen 1 und 2 gegen 2 - Circuit-Training - Fangen und Werfen auf feste Ziele (Spiel- und Übungsformen) - Bewegungsspiele in der Reihe, in Gruppen: Führen und Folgen - Gruppenwettläufe, Staffelspiele - Freiraum 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen - Laufen und Springen - Fangen - Werfen 	➔ Leichtathletikfest
37.	05.06.00	09.06.00	<ul style="list-style-type: none"> - klasseninterne Gruppenwettkämpfe: Zonenweitwurf, Zonenweitsprung; Pendelstaffel; Minutenlauf - Turnier mit kleinen Mannschaften: Ball über die Schnur, Ball in den Korb (Schüler als Schiedsrichter) - Fußballspiel 3 gegen 3 bis 5 gegen 5 - Turnier - Werfen auf Ziele und in weite Zonen - Umkehr- und Pendelstaffel 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - „Kleine Spiele“ ohne Gerät - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Laufen und Springen - Werfen 	➔
38.	13.06.00	16.06.00	<ul style="list-style-type: none"> - Spiel: „Dschungel“ - verschiedene Ballspiele: Völkerball, Wettwanderball, Ball über die Schnur, Kanonenball, usw. 	<ul style="list-style-type: none"> - Umgang mit Spielgeräten - Spiele in Gruppen und Mannschaften - Werfen, Fangen - Klimmen, Klettern, Steigen - Schwingen 	➔
39.	19.06.00	21.06.00	- Spiele mit dem Ball	- Werfen und Fangen	

Oleum et operam perdidit